

Examen – Informatique – Session 2

Documents autorisés, pas de livre, pas de calculatrice

Lundi 13 janvier 2020

Durée : 2h

Exercice 1. [5 points] Nous nous proposons de représenter les vecteurs de \mathbb{R}^n à l'aide de la structure suivante

```
struct Vecteur{
    array<Reel,n> coeffs;
};
```

1. [1 pt] Écrire une fonction `bool est_nul(Vecteur u)` qui teste si le vecteur `u` est le vecteur nul.

Soit a un réel positif. On définit la suite $(u_n(a))_{n \in \mathbb{N}}$ par récurrence en posant $u_0(a) = 1$ et

$$u_{n+1}(a) = \frac{1}{2} \left(u_n(a) + \frac{a}{u_n(a)} \right).$$

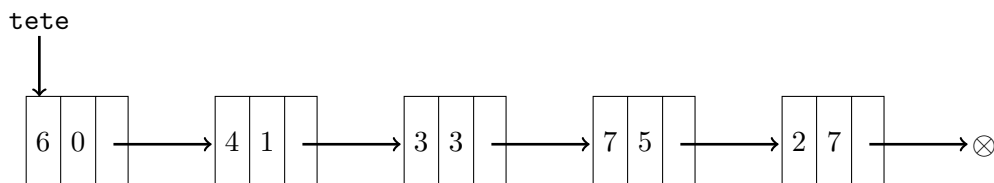
On montre que la suite $(u_n(a))$ converge vers \sqrt{a} .

2. [1.5 pts] Écrire une fonction `reel racine(reel a)` qui retourne $u_{100}(a)$, valeur approchée de \sqrt{a} .
3. [1 pt] Écrire une fonction `reel norme(Vecteur u)` qui retourne une approximation de la norme de `u`. Vous utiliserez la fonction `racine` contruite à la question précédente.
4. [1.5 pts] Écrire une fonction `Vecteur somme(Vecteur u, Vecteur v)` qui prend en paramètre deux vecteurs `u` et `v` et retourne le vecteur `u + v`.

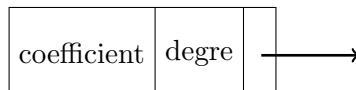
Exercice 2. [7 points] Dans cet exercice nous représentons des polynômes de $\mathbb{R}[X]$ à l'aide de liste chaînée dont les éléments correspondent à des monômes :

```
struct Polynome{
    Monome* tete;
};
struct Monome{
    Monome* suivant;
    Reel coefficient;
    int degre;
};
```

Nous souhaitons que les coefficients soient rangés par degré croissant. Par exemple le polynôme $2X^7 + 7X^5 + 3X^3 + 4X + 6$ sera représenté par la liste chaînée



où une cellule contient :



On supposera pour la suite que tous les monômes constituant une telle liste chaînée possède un coefficient non nul. En particulier le polynôme nul sera représentée par la liste vide.

1. [1 pt] Écrire une fonction `int degre(Polynome P)` retournant le degré du polynôme P . Le degré du polynôme nul étant $-\infty$ par convention, la fonction retournera -1 dans ce cas précis.
2. [2 pts] Écrire une fonction `Reel evaluer(Polynome P, Reel a)` qui retourne le réel $P(a)$.
3. [2 pts] Écrire une fonction `Polynome derive(Polynome P)` qui retourne le polynôme P' dérivé du polynôme P .
4. [2 pts] Écrire une fonction `Reel dominant(Polynome P)` qui retourne le coefficient du monôme de degré maximal du polynôme P .

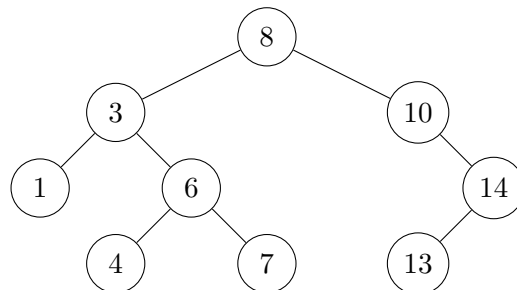
Exercice 3. [8 points] Dans cet exercice les arbres binaires seront représentés par la structure suivante :

```
struct Arbre{
    Arbre* gauche;
    Arbre* droite;
    Reel valeur;
};
```

Un *arbre binaire de recherche* est un arbre binaire A tel qu'en chaque noeud n de A on ait :

- la valeur de la racine du sous-arbre gauche de n (s'il existe) est strictement inférieure à la valeur du noeud n ;
- la valeur de la racine du sous-arbre droit de n (s'il existe) est strictement supérieure à la valeur du noeud n .

L'arbre suivant est un tel arbre binaire de recherche.



1. [1 pt] Donner l'ordre de visite des noeuds de l'arbre précédent lors des parcours préfixé, infixé et postfixé. Que remarquez vous de particulier ?
2. [1.5 pts] Écrire une fonction `Reel minimum(Arbre* A)` qui étant donné un arbre binaire de recherche non vide A retourne le plus petit réel présent dans A . Que faut-il changer pour obtenir le plus grand réel présent dans A ?
3. [1.5 pts] Écrire une fonction `bool rechercher(Arbre* A, Reel v)` qui étant donné un arbre binaire de recherche A retourne `true` si le réel v est présent dans A et `false` sinon.
4. [2 pts] Écrire une fonction `bool est_abr(Arbre* A)` qui retourne `true` si l'arbre binaire A est un arbre binaire de recherche et `false` sinon.
5. [2 pts] Écrire une fonction `void ajoute(Arbre* A, Reel v)` qui ajoute la valeur v à l'arbre de recherche A si v n'est pas déjà présent dans A ; vous ne ferez pas appel à la fonction `rechercher`. Nous rappelons que le code `new Arbre` retourne un pointeur sur un élément de type `Arbre`. **Attention** l'arbre ainsi obtenu devra toujours être un arbre binaire de recherche.