

---

## Séances 3 et 4 – Algo Prog en C

---

2.1 saisir une série de nombres positifs (arrêt de la saisie lorsque l'utilisateur entre un nombre négatif), puis afficher le plus grand des nombres saisis

2.2 saisie d'une série de nombres positifs ou négatifs. On demandera à l'utilisateur s'il veut continuer à chaque itération

2.3 même exercice que le 2.2 mais on demandera à l'utilisateur le nombre d'entiers à saisir

2.4 calculer le nombre  $x$  à la puissance  $y$  (par exemple 2 puissance 4 vaut 16) :  $x$  et  $y$  étant des entiers saisis par l'utilisateur.

2.5 modifier le programme réalisé en 2.4 pour afficher l'entier maximal possible en fonction du type (int, long, unsigned int, etc.). On utilisera l'opérateur sizeof qui donne la taille en octets en fonction du type : par exemple sizeof (int)