

## Interface Graphique en Java

### Travaux dirigés n°5.

---

Récupérez les fichiers `AFaire.class` et `Squelette.java` à l'adresse suivante:

`http://users.info.unicaen.fr/~jfroment`

**Question 1.** Exécutez le fichier `AFaire.class` et testez les différentes actions claviers et souris (déplacement de la souris en cliquant, sans cliquer, ...). Testez notamment les combinaisons de touches suivantes:

- <Ctrl+c>,
- <Alt+r>,
- <Alt+Ctrl+Shift+d>,

**Question 2.** Modifiez le fichier `Squelette.java` et faites les modifications nécessaires à l'aide pour avoir un programme similaire à `AFaire`.

**Question 3.** Si l'on iconifie la fenêtre, le dessin disparaît. Corrigez le problème en utilisant des tableaux de `Point`.

**Question 4.** Arrangez vous, pour que la capacité des tableaux augmentent si nécessaire.