

## Calcul Formel & Courbes et Surfaces

Durée : 2 h le mardi 27 mai  
Documents et calculatrices personnelles autorisés

**Exercice 1.** Soient  $i \in \mathbb{Z}$  et  $n \in \mathbb{N}$  deux entiers, on note  $[i]_n$  la classe de  $i$  modulo  $n$ . On note  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  l'ensemble des classes modulo  $n$  :

$$\mathbb{Z}/n\mathbb{Z} = \{ [i]_n \mid i \in \{0, \dots, n-1\} \}$$

- 1) Déterminer  $[3]_7 + [6]_7$ ,  $[5]_8 \times [3]_8$ .
- 2) Déterminer les éléments inversibles de  $\mathbb{Z}/7\mathbb{Z}$  et  $\mathbb{Z}/8\mathbb{Z}$ .
- 3) Déterminer les inverses de  $[3]_8$  et  $[7]_8$ .

**Exercice 2.** Soient  $q = (1, 0, -1, 1)$  et  $q' = (1, 1, 2, 1)$  deux quaternions.

- 1) Calculer  $q + q'$ .
- 2) Calculer  $q \times q'$ .
- 3) Calculer les normes de  $q$  et de  $q'$ .
- 4) Calculer  $q^*$  le conjugué de  $q$ .
- 5) Calculer  $q^{-1}$  l'inverse de  $q$ .

**Exercice 3.** Soient  $A = (0, -1)$ ,  $B = (-1, 1)$ ,  $C = (2, 2)$ ,  $D = (3, -1)$  et  $E = (1, 1)$  des points du plan.

- 1) Faire un dessin.
- 2) Calculer les coordonnées des barycentres  $\text{Bar}((A, 1)(B, 1))$ ,  $\text{Bar}((B, 2), (E, -3))$  et  $\text{Bar}((A, 1), (B, 2), (C, 3))$ .
- 3) Le polygone  $A, B, C, D, E$  noté  $\mathcal{P}$  est-il convexe ? Justifier.
- 4) Quelles sont les points parmi  $A, B, C, D$  et  $E$  qui délimitent l'enveloppe convexe de  $\mathcal{P}$  ?

**Exercice 4.** Un élément de  $\mathbb{F}_2^n$  pourra être noté sous la forme d'un mot binaire de  $n$  lettres ou d'un vecteur colonne de taille  $n$ . Soit  $\varphi$  le code correcteur défini par

$$\varphi : \mathbb{F}_2^3 \rightarrow \mathbb{F}_2^6$$
$$\begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ b_2 + b_3 \\ b_1 + b_3 \\ b_1 + b_2 \end{bmatrix}$$

- 1) Quel est le paramètre du code  $\varphi$ ?
- 2) Quelle est l'image du code  $\varphi$ .
- 3) Quelle est la distance minimale de  $\varphi$ ?
- 4) Quelles sont les capacités de détection et de correction pour  $\varphi$  ?
- 5) Le code  $\varphi$  est-il linéaire ? systématique ?
- 6) Le code  $\varphi$  est-il MDS ?
- 7) Donner la matrice génératrice de  $\varphi$ .
- 8) Donner une matrice de contrôle pour  $\varphi$ .
- 9) Calculer la table de décodage de  $\varphi$ .
- 10) Décoder les mots 101110 et 100010.

**Exercice 5.** Soient  $P_0 = (0, 1)$ ,  $P_1 = (1, 0)$  et  $P_2 = (2, 2)$  quatre points du plan. Le couple  $(x_i, y_i)$  désigne les coordonnées de  $P_i$  pour  $i = 0, 1, 2$ .

1) Calculer les polynômes  $L_0(X)$ ,  $L_1(X)$  et  $L_2(X)$  de  $\mathbb{Q}[X]$  vérifiant

$L_0(0) = 1$ ,  $L_0(1) = 0$ ,  $L_0(2) = 0$ ,  $L_1(0) = 0$ ,  $L_1(1) = 1$ ,  $L_1(2) = 0$ ,  $L_2(0) = 0$ ,  $L_2(1) = 0$  et  $L_2(2) = 1$ .

2) En déduire le polynôme  $P(X)$  de  $\mathbb{Q}[X]$  vérifiant  $P(0) = 1$ ,  $P(1) = 0$  et  $P(2) = 2$ .

**Exercice 6.** Les éléments de  $\mathbb{Q}$  sont représentés par le type `Rationnel` et toutes les opérations élémentaires  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $=$ ,  $==$ ,  $!=$  sont disponibles.

Une matrice carrée  $A$  de  $M_n(\mathbb{Q})$  avec  $n \in \mathbb{N}$  est représentée par le type `Matrice`. L'entier  $n$  est la *taille* de  $A$ . Pour  $i, j \in \{1, \dots, n\}$  on note  $a_{i,j}$  le coefficient  $(i, j)$  de  $A$  et  $A_{i,j}$  la matrice obtenue de  $A$  en supprimant la ligne  $i$  et la colonne  $j$ . Les fonctions utiles sont :

- `Matrice(n)` retournant la matrice nulle de  $M_n(\mathbb{Q})$ ;
- `A.taille()` retournant la taille de la `Matrice A`;
- `A[i][j]` permettant d'accéder au coefficient  $(i, j)$  de la `Matrice A`.

Un vecteur colonne  $u$  de  $\mathbb{Q}^n$  avec  $n \in \mathbb{N}$  est représenté par le type `Vecteur`. L'entier  $n$  est la *taille* de  $u$ . Les fonctions utiles sont :

- `Vecteur(n)` retournant le vecteur nul de  $\mathbb{Q}^n$ .
- `u.size()` retournant la taille du `Vecteur u`;
- `u[i]` permettant d'accéder au coefficient  $i$  du `Vecteur u`.

1) Ecrire une fonction

```
Matrice transpose(Matrice A)
```

retournant la matrice transposée  ${}^tA$  de  $A$ .

2) Une matrice carrée  $A$  est dite symétrique si  ${}^tA$  est égale à  $A$ . Ecrire une fonction

```
bool estSymmetrique(Matrice A)
```

testant si la matrice  $A$  est symétrique.

3) Ecrire une fonction

```
Vecteur multiplication(Matrice A, Vecteur U)
```

qui étant donné une matrice  $A$  et un vecteur  $u$  de même taille retourne le vecteur  $A \times u$ .

4) Un vecteur  $u \in \mathbb{Q}^n$  est dit *vecteur propre* d'une matrice  $A$  de  $M_n(\mathbb{Q})$  s'il existe  $\lambda \in \mathbb{Q}$  tel que  $A \times u = \lambda u$ . Ecrire une fonction

```
bool estVecteurPropre(Matrice A, Vecteur u)
```

qui teste si le vecteur  $u$  est un vecteur propre de  $A$ .

5) Ecrire une fonction

```
Matrice sousMatrice(Matrice A, int i, int j)
```

qui retourne la matrice  $A_{i,j}$ .

6) On rappelle que pour  $A \in M_n(\mathbb{Q})$ , on a la relation

$$\det(A) = \sum_{i=1}^n (-1)^{i-1} a_{1,i} A_{1,i}.$$

A l'aide de cette formule écrire une fonction récursive

```
Rationnel determinant(Matrice A)
```

retournant le déterminant de  $A$ .