

Mathématiques 9 – Algèbre Linéaire (Applications) en L2 Informatique à l'ULCO

Examen du 16 janvier 2025 de 9h à 11h

Responsable: Isar Stubbe

Sans documents, sans calculatrices.

4 1. Calculer les coefficients a et b de l'équation $y = ax + b$ de la droite qui passe "le plus près possible" des points $(0, 1)$, $(1, 2)$, $(2, 2)$, $(3, 3)$ dans le plan \mathbb{R}^2 .

6 2. Pour les matrices

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -2 & 3 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad P = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

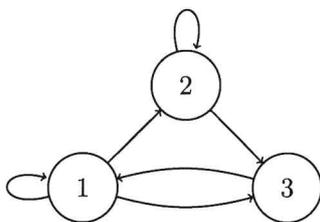
- (a) calculer une factorisation $A = QR$ de la matrice A ,
- (b) calculer la projection orthogonale de P sur l'image de A ,
- (c) calculer la distance entre P et sa projection orthogonale.

4 3. Diagonaliser la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 0 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

ou expliquer pourquoi cela n'est pas possible.

6 4. Pour le graphe



- (a) donner sa matrice d'adjacence (avec les notations du cours),
- (b) calculer sa matrice stochastique,
- (c) calculer son vecteur stationnaire,
- (d) expliquer brièvement (max. 5 lignes) l'interprétation de ce dernier résultat.

fin

①.

$$\begin{cases} 0a + b = 1 \\ 1a + b = 2 \\ 2a + b = 2 \\ 3a + b = 3 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \\ 2 & 1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

" $A \cdot X = B$ "

meindus carrés

" $A^t A X = A^t B$ "

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \\ 2 & 1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 14 & 6 \\ 6 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 15 \\ 8 \end{pmatrix}$$

$$\left(\begin{array}{cc|c} 14 & 6 & 15 \\ 6 & 4 & 8 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{cc|c} 3 & 2 & 4 \\ 14 & 6 & 15 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{cc|c} 3 & 2 & 4 \\ 0 & -\frac{10}{3} & -\frac{11}{3} \end{array} \right)$$

donc

$$\begin{cases} 3a + 2b = 4 \\ -\frac{10}{3}b = -\frac{11}{3} \end{cases} \quad \begin{aligned} 6 - \frac{14}{3} \cdot 2 &= \frac{18 - 28}{3} = -\frac{10}{3} \\ 15 - \frac{14}{3} \cdot 4 &= \frac{45 - 56}{3} = -\frac{11}{3} \end{aligned}$$

d'où $b = \frac{11}{10}$ et $a = \frac{4 - 2b}{3} = \frac{6}{10}$

donc
$$\boxed{y = \frac{6}{10}x + \frac{11}{10}}$$

$$(2) \quad a) \quad A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -2 & 3 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \quad \text{donc} \quad A_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad A_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\underline{G-S} : \quad B_1 = A_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \left\{ \begin{aligned} B_2 &= A_2 - \frac{A_2^t \cdot B_1}{B_1^t \cdot B_1} \cdot B_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{-9}{6} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} + \frac{3}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 0 \\ 1/2 \end{pmatrix} \end{aligned} \right.$$

$$\Rightarrow \left\{ \begin{aligned} Q_1 &= \frac{1}{\|A_1\|} \cdot A_1 = \frac{1}{\sqrt{A_1^t \cdot A_1}} \cdot A_1 = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{6} \\ -2/\sqrt{6} \\ -1/\sqrt{6} \end{pmatrix} \\ Q_2 &= \frac{1}{\|A_2\|} \cdot A_2 = \frac{1}{\sqrt{1/2}} \begin{pmatrix} 1/2 \\ 0 \\ 1/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 0 \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \end{aligned} \right.$$

$$\text{donc} \quad A = Q \cdot R = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{2} \\ -2/\sqrt{6} & 0 \\ -1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \cdot R$$

$$\text{et} \quad R = Q^t \cdot A = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{6} & -2/\sqrt{6} & -1/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -2 & 3 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \sqrt{6} & -9/\sqrt{6} \\ 0 & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

$$A = QR$$

$$b) \quad \text{proj}_A(P) \stackrel{A=QR}{=} \text{proj}_Q(P) = QQ^t \cdot P = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{6} & -2/\sqrt{6} & -1/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 2\sqrt{6} & -\sqrt{2}/\sqrt{6} \\ 2/\sqrt{2} & -\sqrt{2}/\sqrt{6} \end{pmatrix}$$

~~calculer la norme de A~~

$$= \begin{pmatrix} 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{2} \\ -2/\sqrt{6} & 0 \\ -1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1/\sqrt{6} & -2/\sqrt{6} & -1/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 2/3 & -1/3 & 1/3 \\ -1/3 & 2/3 & 1/3 \\ 1/3 & 1/3 & 2/3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2/3 \\ 2/3 \\ 4/3 \end{pmatrix}$$

c) $\text{dist} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2/3 \\ 2/3 \\ 4/3 \end{pmatrix} \right) = \left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2/3 \\ 2/3 \\ 4/3 \end{pmatrix} \right\|$

$$= \left\| \begin{pmatrix} 1/3 \\ 1/3 \\ -1/3 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{\frac{3}{9}} = \frac{1}{\sqrt{3}}$$

③ $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 0 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

$\text{Spec}(A) = \{1, -1\}$ (car A est triang sup !!)

$E_1 = \text{Ker}(A - 1 \cdot I) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 \\ 0 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \text{Im} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$

~~calculer la norme de A~~

$E_{-1} = \text{Ker}(A + 1 \cdot I) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \text{Im} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$

donc $B = \left(\begin{array}{cc|c} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & 0 \end{array} \right)$ et $D = \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{array} \right)$

④ a) $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

b) $M = \begin{pmatrix} 1/3 & 0 & 1 \\ 1/3 & 1/2 & 0 \\ 1/3 & 1/2 & 0 \end{pmatrix}$

c) $S = \begin{pmatrix} s_1 \\ s_2 \\ s_3 \end{pmatrix}$ tq. $\begin{cases} M \cdot S = S \\ s_1 + s_2 + s_3 = 1 \end{cases}$

donc $\begin{pmatrix} M-I \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot S = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix} -2/3 & 0 & 1 & | & 0 \\ 1/3 & -1/2 & 0 & | & 0 \\ 1/3 & 1/2 & -1 & | & 0 \\ 1 & 1 & 1 & | & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -2 & 0 & 3 & | & 0 \\ 2 & -3 & 0 & | & 0 \\ 2 & 3 & -6 & | & 0 \\ 1 & 1 & 1 & | & 1 \end{pmatrix}$$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & | & 1 \\ -2 & 0 & 3 & | & 0 \\ 2 & -3 & 0 & | & 0 \\ 2 & 3 & -6 & | & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & | & 1 \\ 0 & 2 & 5 & | & 2 \\ 0 & -5 & -2 & | & -2 \\ 0 & 1 & -8 & | & -2 \end{pmatrix}$$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & | & 1 \\ 0 & 1 & -8 & | & -2 \\ 0 & 0 & 21 & | & 6 \\ 0 & 0 & -48 & | & -12 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & | & 1 \\ 0 & 1 & -8 & | & -2 \\ 0 & 0 & 7 & | & 2 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix}$$

donc $s_3 = \frac{2}{7}$, $s_2 = -2 + 8s_3 = \frac{2}{7}$, $s_1 = 1 - s_2 - s_3 = \frac{3}{7}$.

donc $S = \begin{pmatrix} 3/7 \\ 2/7 \\ 2/7 \end{pmatrix}$

d) vecteur stationnaire \sim les probabilités
~~Matrice~~ de passage d'un "très
long chemin" dans le graphe
donné ; utile pour p.e.
classer les sommets du
graphe.
